

REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMI
“Ferrari Velas Esports Series 2022”
(D.P.R. 430/2001)

1. SOCIETÀ PROMOTRICE

Ferrari S.p.A. (P.IVA 00159560366), con sede legale in via Emilia Est 1163, 41122 Modena, in persona del legale rappresentante *pro tempore*, è promotrice del concorso a premi “Ferrari Velas Esports Series 2022” (di seguito “Promotrice”), titolare del sito ferrariesportsseries.gg, nonché titolare dei marchi verbali e figurativi “Ferrari”, “Scuderia Ferrari” e altri e della Scuderia Ferrari eSport Team.

Per informazioni o chiarimenti relativi al presente Concorso è possibile utilizzare l’indirizzo e-mail: support@ferrariesportsseries.gg.

2. SOGGETTO DELEGATO

La Promotrice ha delegato la società Espservice S.r.l., P.IVA 03850231204, con sede legale in Via Augusto Murri n. 9, 40136, Bologna, in persona del legale rappresentante *pro tempore* (di seguito “Delegato”), a rappresentarla ai sensi e per gli effetti dell’art. 5, co. 3, del D.P.R. 430/2001, negli adempimenti relativi allo svolgimento del presente Concorso.

3. TIPOLOGIA

Il Concorso prevede due diverse modalità:

- A. Concorso di sorte: assegnazione dei premi mediante estrazione casuale dei vincitori effettuata alla presenza di un funzionario della Camera di Commercio e/o di un Notaio;
- B. Concorso di abilità: assegnazione di premi ai concorrenti in grado di dimostrare le loro abilità ed il loro talento nell’utilizzo del simulatore di guida “Assetto Corsa” e “Assetto Corsa Competizione”, alla guida delle vetture Ferrari di volta in volta individuate, sul circuito indicato, alle condizioni stabilite dal Regolamento.

4. DURATA

A. Concorso di sorte: il Concorso inizierà il giorno 22 marzo 2022 e si concluderà il giorno 01 ottobre 2022. I soggetti destinatari che vorranno partecipare al Concorso avranno facoltà di partecipare registrandosi entro il giorno 13/09/2022; dopo tale termine non sarà più consentita la partecipazione al Concorso.

B. Concorso di abilità: il Concorso inizierà il giorno 22 marzo 2022 e si concluderà il giorno 14 agosto 2022. I soggetti destinatari avranno facoltà di partecipare al Concorso registrandosi entro il giorno 13/08/2022; dopo tale termine non sarà più consentita la partecipazione al Concorso di abilità, ma soltanto a quello di sorte.

La presente manifestazione, così come il presente Regolamento, verrà pubblicizzata ed avrà inizio solo dopo aver effettuato la prevista comunicazione al Ministero dello Sviluppo economico nei termini prescritti dalla legge, ed una volta trascorso il lasso di tempo previsto dalla normativa.

5. OBIETTIVO DEL CONCORSO

Il concorso è finalizzato a favorire la conoscenza e incrementare gli accessi al sito internet ferrariesportsseries.gg, a promuovere i marchi, i servizi offerti e gli eventi organizzati dalla la Società Promotrice nell’ambito degli Esports, nonché la Scuderia Ferrari Velas Esports Team.

6. SOGGETTI DESTINATARI

Regole comuni:

Per partecipare è necessario essere residenti nel territorio dell’Europa geografica, individuato con i seguenti Stati: Albania, Andorra, Armenia, Austria Azerbaigian Bielorussia, Belgio, Bosnia-Erzegovina, Bulgaria, Cipro,

Croazia, Danimarca, Estonia, Ex-Repubblica della Macedonia del Nord, Finlandia, Francia, Georgia, Germania, Grecia, Irlanda, Islanda, Italia, Lettonia, Liechtenstein, Lituania, Lussemburgo, Malta, Moldavia, Monaco, Montenegro, Norvegia, Paesi Bassi, Polonia, Portogallo, Regno Unito, Repubblica ceca, Romania, Federazione Russa, San Marino, Serbia, Slovacchia, Slovenia, Spagna, Svezia, Svizzera, Turchia, Ucraina, Ungheria e/o nel territorio di Stati Uniti d'America, Canada e Messico.

Tali soggetti (di seguito anche "Destinatari") per partecipare al Concorso, durante il periodo indicato all'art. 4), dovranno compilare l'apposito form di iscrizione al Concorso (rispettivamente, per il Concorso di abilità e per il Concorso di sorte) a cui avranno accesso tramite il sito web ferrariesportsseries.gg.

I Destinatari per iscriversi dovranno inserire i dati necessari alla loro identificazione richiesti all'interno dell'apposito modulo, leggere le Informazioni sul trattamento dei dati personali, accettare il presente Regolamento e seguire le istruzioni ulteriori fornite nel modulo o via e-mail dalla Promotrice. Così facendo, i Destinatari diventeranno soggetti partecipanti al Concorso (di seguito anche solo "Partecipanti").

Non possono partecipare al Concorso: i dipendenti della Società Promotrice e del Soggetto Delegato, i consulenti liberi professionisti della stessa e tutti coloro i quali a qualsiasi titolo hanno contribuito alla realizzazione della manifestazione a premio "Ferrari Velas Esports Series".

Non è consentito inserire nome e cognome fittizi e/o pseudonimi, anche per permettere la consegna dei premi in caso di vincita. Nel caso in cui uno stesso soggetto abbia partecipato al Concorso attraverso diversi indirizzi e-mail o nomi fittizi, verrà escluso dal Concorso e nessun premio gli verrà assegnato, in ossequio a quanto disposto dal presente Regolamento.

La Promotrice si riserva il diritto di eseguire tutte le attività necessarie a verificare il possesso dei requisiti per partecipare al presente Concorso e di escludere i soggetti che ne risultino sprovvisti; la Promotrice potrà verificare i dati in ogni momento (anche tramite richiesta di trasmissione di documento d'identità in corso di validità o di ogni altro documento ritenuto utile a tal fine) nella fase di assegnazione dei premi e/o quando lo riterrà opportuno per controllare il regolare svolgimento del Concorso.

Ogni Partecipante potrà registrarsi al Concorso una sola volta ed avrà diritto all'assegnazione di un solo premio: un medesimo Partecipante non potrà, quindi, risultare vincitore sia del Concorso di sorte che del Concorso di abilità.

A. Concorso di sorte:

Possono partecipare al Concorso tutti i soggetti maggiorenni, ovvero coloro che abbiano compiuto 18 anni al momento dell'iscrizione.

B. Concorso di abilità:

Possono partecipare al Concorso tutti i soggetti maggiorenni, ovvero coloro che abbiano compiuto almeno 18 anni al momento dell'iscrizione e che:

1. non siano stati esclusi e/o squalificati da altre precedenti competizioni organizzate e/o comunque gestite dalla Promotrice;
2. siano in possesso dei seguenti requisiti Hardware e Software:

2.a) REQUISITI SOFTWARE:

- una licenza valida del software denominato "Assetto Corsa" o "Assetto Corsa Competizione", versione PC;
- il contenuto scaricabile Dream Pack 1/2/3 DLC + Tripl3 Pack DLC o Assetto Corsa Ultimate Edition;
- essere titolari di un profilo pilota in gioco;
- disporre degli ulteriori contenuti software necessari per le varie fasi di svolgimento del Concorso, eventualmente indicati e forniti direttamente dalla Promotrice (es. PTracker - PTracker Tutorial);

- software di chat vocale “Discord”, che rappresenta il canale principale di comunicazione tra la Promotrice e i soggetti coinvolti nello svolgimento del Concorso (gli organizzatori, i Partecipanti e la direzione gara);

2.b) REQUISITI HARDWARE:

- un PC dotato delle caratteristiche richieste per il corretto funzionamento del software di gioco “Aspetto Corsa”;
- una connessione internet che non superi 150ms di latenza tra server di gioco / giocatore;
- volante e pedaliera o Joystick;
- webcam o smartphone con connessione video.

7. TIPOLOGIA DEI PREMI IN PALIO E MONTEPREMI

Alla luce della meccanica del Concorso descritta nei successivi articoli 9) e 11), si elencano i premi posti in palio.

A. Concorso di sorte:

1° estrazione - n. 2 vincitori:

- n. 2 Felpa Replica team Scuderia Ferrari 2022 (valore indicativo, ciascuno, € 90.16);
- n. 2 T-SHIRT con Scudetto Ferrari M o F (valore indicativo, ciascuno, € 73.77);
- n. 2 Cappellino Replica team Scuderia Ferrari 2022 (valore indicativo, ciascuno, € 28.69);

2° estrazione - n. 2 vincitori:

- n. 2 Felpa Replica team Scuderia Ferrari 2022 (valore indicativo, ciascuno, € 90.16);
- n. 2 T-SHIRT con Scudetto Ferrari M o F (valore indicativo, ciascuno, € 73.77);
- n. 2 Cappellino Replica team Scuderia Ferrari 2022 (valore indicativo, ciascuno, € 28.69);

3° estrazione - n. 2 vincitori:

- n. 2 Modellino Lego Ferrari 488 GTE (valore indicativo, ciascuno, € 146.72);
- n. 2 Cuffie gaming T.Racing Scuderia Ferrari Edition by Thrustmaster (valore indicativo, ciascuno, € 81.97)
- n. 2 T-SHIRT con Scudetto Ferrari (valore indicativo, ciascuno, € 73.77);
- n. 2 zaino sportivo Puma per Ferrari (valore indicativo, ciascuno, € 147,54);

4° estrazione - n. 1 vincitore:

- n. 1 Cappellino Replica team Scuderia Ferrari 2022 (valore indicativo € 28.69);
- n. 1 T-shirt Replica team Scuderia Ferrari 2022 (valore indicativo € 49.18);
- n. 1 Felpa Replica team Scuderia Ferrari 2022 (valore indicativo € 90.16);
- n. 1 Modellino Lego Ferrari 488 GTE (valore indicativo € 146.72);
- n. 1 Cuffie gaming T.Racing Scuderia Ferrari Edition by Thrustmaster (valore indicativo € 81.97);
- n. 1 zaino sportivo Puma per Ferrari (valore indicativo € 147,54).

B. Concorso di abilità:

Per ciascun Vincitore:

- n. 1 Ferrari T-shirt T-shirt Replica team Scuderia Ferrari 2022 (valore indicativo, ciascuno, € 49.18);
- n. 1 Cappellino Replica team Scuderia Ferrari 2022 (valore indicativo, ciascuno, € 28.69).

I valori di tutti i premi sopra elencati sono riportati al netto dell’IVA.

.*.*.*

Il valore complessivo dei premi così individuati è pari all’importo indicativo di € 3.460,66= (euro tremilaquattrocentosessanta/66); ciascun premio non è sostituibile e non è convertibile né in denaro né in beni o servizi diversi anche se di minor valore.

8. CAUZIONE

La cauzione, pari al 100% dell'ammontare dei premi posti in palio, di cui all'art. 7 del D.P.R. 430/2001, è stata prestata dalla Promotrice a favore del Ministero dello Sviluppo Economico (ex Ministero delle Attività Produttive), mediante fideiussione bancaria, emessa da Intesa Sanpaolo S.p.A., P.IVA 11991500015, con sede legale in Piazza San Carlo 156, 10121 Torino, Divisione IMI Corporate e Investment Banking – NH Fideiussioni/EC, n. 08492/8200/00864960/900/2022, pratica n. 200000001361503, n. unico IF 00000568674, datata 02/03/2022, importo € 3.460,66= (euro tremilaquattrocentosessanta/66).

9. MECCANICA DEL CONCORSO DI SORTE

Tutti coloro che si iscriveranno al Concorso dal giorno 22 marzo 2022 al giorno 13 settembre 2022, avranno la possibilità di partecipare ad una o più delle estrazioni dei premi messi in palio secondo la meccanica di seguito indicata. La partecipazione al Concorso è facoltativa e gratuita, fatte salve le spese necessarie per l'accesso a Internet che rimangono a carico di ciascun Partecipante.

La meccanica del Concorso di sorte è la seguente:

- 1) Sono previste n. 4 (quattro) estrazioni;
- 2) In occasione di ciascuna estrazione verranno individuati i soggetti vincitori (Vincitore), come di seguito specificato, per un totale complessivo di n. 7 Vincitori estratti, e n. 10 riserve per ciascuna estrazione, a cui assegnare i premi in caso di rifiuto dei premi da parte dei vincitori estratti, di non rispondenza dell'identità degli stessi in occasione della verifica della stessa, di violazione delle norme indicate nel presente Regolamento o in caso di mancato riscontro nei termini di seguito indicati;
- 3) A ciascun Vincitore potrà essere attribuito un solo premio; una volta assegnato il premio, il nominativo del Vincitore sarà cancellato dal database dei Partecipanti e lo stesso non potrà più partecipare al Concorso (neanche facendo una nuova registrazione);
- 4) Le iscrizioni apriranno il giorno 22 marzo 2022 al giorno e si chiuderanno il giorno 13 settembre 2022; gli orari di apertura e chiusura delle iscrizioni potrebbero subire delle variazioni e saranno sempre tempestivamente indicati sul sito ferrariesportseries.gg;
- 5) **Calendario delle estrazioni:** per partecipare a ciascuna estrazione sarà necessario essersi iscritti, attraverso l'apposito form, entro i termini indicati di seguito per ciascuna estrazione, come da calendario che segue; le iscrizioni effettuate dopo tali termini saranno valide per l'estrazione successiva.
 1. Estrazione n. 1:
 - Iscrizione valida se effettuata entro le ore 00.00 del 1° giugno 2022;
 - estrazione il giorno 07 giugno 2022;
 - n. 2 vincitori estratti;
 2. Estrazione n. 2:
 - Iscrizione valida se effettuata entro le ore 00.00 del 20 agosto 2022;
 - estrazione il giorno 23 agosto 2022;
 - n. 2 vincitori estratti;
 3. Estrazione n. 3:
 - Iscrizione valida se effettuata entro le ore 00.00 del 03 settembre 2022;
 - estrazione il giorno 06 settembre 2022;
 - n. 2 vincitori estratti;
 4. Estrazione n. 4:
 - Iscrizione valida se effettuata entro le ore 00.00 del 13 settembre 2022;
 - estrazione il giorno 20 settembre 2022;
 - n. 1 vincitore estratto.

- 6) Le estrazioni saranno effettuate alla presenza di un notaio o di un funzionario della Camera di Commercio incaricato della tutela dei consumatori, utilizzando un programma informatico di estrazione casuale basato su un algoritmo che risulta perfettamente aleatorio e non violabile e che provvederà ad estrarre i nominativi dei Vincitori e quelli delle riserve;
- 7) nel caso di rifiuto espresso del Vincitore ovvero in caso di mancata assegnazione o in difetto di richiesta nei termini come disciplinati dal presente Regolamento, il premio verrà assegnato alla prima riserva utile in ordine di estrazione;
- 8) A ciascuna estrazione potranno partecipare tutti i soggetti regolarmente iscritti, secondo il calendario sopra indicato, ad eccezione di coloro che siano già risultati assegnatari di un premio;
- 9) L'assegnazione dei premi è in ogni caso subordinata all'adempimento da parte del Partecipante di quanto previsto nel successivo paragrafo e al positivo esito delle verifiche effettuate da parte della Promotrice. Diversamente, tali premi verranno assegnati alle riserve, in ossequio dei criteri ivi indicati, ovvero devoluti alla ONLUS di seguito individuata;
- 10) Il nominativo del Vincitore sarà comunicato in occasione della Live Streaming che sarà trasmessa nei giorni successivi a ciascuna estrazione sul sito ferrariesportseries.gg e/o su piattaforme e canali social della Promotrice.

10. ASSEGNAZIONE DEI PREMI DEL CONCORSO DI SORTE:

- 1) Entro quindici giorni dallo svolgimento di ciascuna estrazione, come descritte al punto che precede, ogni vincitore estratto verrà contattato via e-mail e/o tramite il canale Discord utilizzato per il Concorso, ai recapiti dallo stesso indicati in fase di iscrizione al Concorso, informandolo di essere stato estratto vincitore.
- 2) Attraverso la comunicazione via e-mail, la Promotrice o il Soggetto Delegato invierà a ciascun Vincitore estratto il documento, da compilare e sottoscrivere a cura degli stessi, ovvero di soggetti esercenti la potestà genitoriale, contenente la dichiarazione di accettazione del premio, in cui il vincitore estratto dovrà indicare altresì l'indirizzo di spedizione del premio. Il premio verrà spedito mediante corriere, per cui si invitano sin da ora i Partecipanti ad indicare correttamente il proprio indirizzo;
- 3) la Promotrice o il Soggetto Delegato chiederà inoltre a ciascun vincitore estratto di inviare il predetto documento entro dieci giorni dal ricevimento della comunicazione, pena decadenza e riassegnazione del premio alle riserve. Tale documento dovrà essere trasmesso via e-mail all'indirizzo indicato via e-mail dalla Promotrice o dal Soggetto Delegato, seguendo le istruzioni fornite, unitamente alla copia di un documento di riconoscimento in corso di validità (fronte/retro);
- 4) entro dieci giorni dalla ricezione dell'e-mail da parte del vincitore estratto, la Promotrice o il Soggetto Delegato verificherà la documentazione ricevuta dal vincitore estratto e l'identità dello stesso;
- 5) in caso di esito positivo della verifica e in assenza di violazioni delle norme contenute all'interno del presente Regolamento che ne possano determinare l'esclusione, la Promotrice o il Soggetto Delegato confermerà ai vincitori estratti, entro dieci giorni, il diritto all'assegnazione del premio e rimuoverà il nominativo del vincitore assegnatario dal database dei Partecipanti;
- 6) entro il medesimo termine di cui al punto che precede, in caso di esito negativo della verifica, e/o in presenza di violazione delle norme contenute nel presente Regolamento, e/o in caso di mancato e/o incompleto invio della comunicazione da parte del vincitore estratto nei termini previsti e/o in caso di rifiuto del premio, il vincitore estratto verrà escluso dal Concorso e perderà il diritto all'assegnazione definitiva del premio;

- 7) al verificarsi di una delle ipotesi previste dal punto che precede, la Promotrice o il Soggetto Delegato attingerà un altro nominativo dalla lista delle riserve, seguendo l'ordine di estrazione delle riserve, ed effettuerà le comunicazioni e le verifiche previste nei punti che precedono fino ad effettiva assegnazione del premio a un vincitore;
- 8) l'attività descritta nei punti precedenti si svolgerà a seguito di ciascuna estrazione, come da calendario indicato nell'art. 9.5) del presente Regolamento fino all'assegnazione di tutti i premi, e comunque non oltre 31/12/2022. I premi eventualmente non assegnati entro tale data, verranno devoluti alla ONLUS designata nel successivo art. 24;
- 9) una volta effettuate le attività sopra descritte, tra cui l'esito positivo delle verifiche suindicate, entro il 31/12/2022 i premi verranno inviati ai vincitori all'indirizzo da loro indicato, ovvero alla ONLUS designata.

11. MECCANICA DEL CONCORSO DI ABILITÀ

Tutti coloro che si iscriveranno al Concorso dal 22 marzo 2022 alle ore 18.00 CEST del 13 agosto 2022 avranno la possibilità di partecipare alle prove di abilità secondo la meccanica di seguito indicata. Gli orari di apertura e chiusura delle iscrizioni possono subire delle variazioni che saranno tempestivamente comunicati dalla Promotrice ai Partecipanti tramite il Sito. La partecipazione al Concorso è facoltativa e gratuita, fatte salve le spese necessarie per l'accesso a Internet e per le dotazioni hardware e software necessarie per partecipare, che rimangono a carico di ciascun Partecipante.

La meccanica del Concorso di abilità è la seguente:

- 1) i Partecipanti saranno chiamati a mostrare la propria abilità nel sim racing attraverso i Simulatori di Guida denominati "Assetto Corsa" e "Assetto Corsa Competizione" della Kunos Simulazioni (comprensivo di Dream Pack 1/2/3 DLC + Tripl3 Pack DLC oppure della Ultimate Edition di Assetto Corsa) effettuando dei giri veloci (Hotlap) alla guida della vettura indicata per ciascuna prova e sul circuito di seguito indicato;
- 2) il Concorso di abilità si compone di otto sessioni (Hot lap) della durata di 13 giorni ciascuna, su circuiti diversi, con diverse vetture e utilizzando Assetto Corsa o Assetto Corsa Competizioni;
- 3) i Partecipanti potranno iscriversi entro le ore 18:00 CEST della data di chiusura di ciascuna Hotlap, come di seguito indicate, tramite il sito ferrariesportseries.gg, compilando l'apposito modulo ed inserendo i dati richiesti per verificare il possesso dei requisiti di partecipazione;
- 4) a ciascuna Hotlap potranno partecipare tutti i soggetti regolarmente iscritti, secondo il calendario indicato nell'art. 12 che segue, ad eccezione di coloro che siano già risultati assegnatari di un premio in una delle precedenti Hotlap o in una delle precedenti estrazioni;
- 5) per partecipare a ciascuna Hotlap sarà necessario essersi iscritti, attraverso l'apposito form, entro le ore 18.00 del giorno di chiusura di ciascuna Hotlap, come da calendario che segue; le iscrizioni effettuate dopo tali termini saranno valide per l'Hotlap successiva;
- 6) i Partecipanti, fermi restando i medesimi requisiti di partecipazione e le medesime caratteristiche di gioco, saranno divisi in due distinte categorie, Europa e Nord America;
- 7) tutte le fasi del Concorso vengono svolte online, da remoto, presso il luogo scelto dal Partecipante, utilizzando hardware e software nella propria disponibilità;
- 8) tutti i risultati ufficiali e le penalità saranno comunicati e pubblicati nel canale "Official Communications" del Discord ufficiale;
- a) oltre ai requisiti indicati nell'art. 6, punto B, che precede, i Partecipanti hanno l'onere di essere muniti di adeguati apparati hardware e software idonei all'esecuzione dello stesso, nonché di una connessione internet a banda larga stabile e idonea a supportare il suo funzionamento;

- b) i Partecipanti devono utilizzare sempre le applicazioni di gioco fornite dalla Promotrice; qualsiasi tempo registrato senza l'ausilio di queste applicazioni non sarà considerato valido ai fini del Concorso;
- c) i Partecipanti sono tenuti a registrare il filmato dei giri di pista effettuati attraverso l'apposito strumento previsto dal Simulatore di Guida; tali filmati potranno essere utilizzati in caso di eventuali contestazioni e comunque dovranno essere forniti a semplice richiesta della Promotrice e/o dei soggetti dalla stessa incaricati, per valutare il rispetto del Regolamento da parte del Partecipante. Ove richiesto, in caso di mancata registrazione e/o esibizione di tale filmato da parte del Partecipante, questo verrà escluso dal Concorso;
- d) la Promotrice non risponde in nessun caso di disservizi connessi al malfunzionamento del Simulatore di Guida e/o degli apparati hardware e software e/o della connessione internet in dotazione al Partecipante;
- e) i Partecipanti dovranno salvare il replay del loro tempo migliore e fornire copia originale del replay alla Promotrice o ai soggetti dalla stessa incaricati con le modalità comunicate dalla Promotrice tramite il server Discord ufficiale. Il replay originale deve pervenire agli organizzatori entro e non oltre quattro ore dal termine della sessione di qualificazione. In caso di mancato rispetto di tale prescrizione, il Partecipante sarà escluso dalla sessione di qualificazione ed il suo risultato sarà invalidato;
- f) se un Partecipante qualificato non è in grado di fornire il replay del proprio giro migliore riportato nella Classifica ufficiale (detta anche leaderboard), la Promotrice si riserva il diritto di invalidare il tempo e/o escludere il Partecipante dal Concorso;
- g) la Classifica ufficiale della sessione di qualificazione sarà visibile anche sul sito ufficiale del Concorso;
- h) la Promotrice si riserva la facoltà di escludere un Partecipante dal Concorso, qualora egli:
- non rispetti le regole dello Sporting Code - per le informazioni in merito alla gestione delle penalità ed alla direzione Gara, si rinvia, in particolare, al Par. 7 dello Sporting Code;
 - si comporti in maniera scorretta, fraudolenta o impropria nelle sessioni di qualificazione in gioco;
 - utilizzi la chat di gioco in modo improprio;
 - sia sorpreso ad avvantaggiarsi illecitamente tramite l'utilizzo di eventuali bug o glitch del gioco;
- i) maggiori indicazioni sulle regole di gioco e sulle modalità di utilizzo del Software sono riportate nello Sporting Code, in fondo al presente Regolamento, cui espressamente si rinvia;
- 9) I Partecipanti devono impegnarsi a rispettare il Codice di Condotta del Concorso, a pena di esclusione dallo stesso. In particolare, i Partecipanti sono tenuti a rispettare le seguenti regole:
- **Comportamenti discriminatori e incitamento all'odio:** i Partecipanti accettano di non porre in essere comportamenti discriminatori e/o di non utilizzare un linguaggio osceno, volgare, diffamatorio o in qualsiasi modo discutibile nei confronti degli organizzatori, dello staff coinvolto, degli altri Partecipanti. Questa regola è da considerarsi valida su qualsiasi piattaforma online o offline;
 - **Violenza e persecuzione:** qualsiasi tipologia di violenza e/o persecuzione verso tutti i soggetti coinvolti è rigorosamente proibita;
 - **Linguaggio discriminatorio:** qualsiasi tipo di parola, frase o gesto discriminatorio che offenda la dignità o l'integrità di una persona, un gruppo di persone, una squadra, un marchio, uno sponsor, un paese, attraverso parole o azioni sprezzanti o discriminatorie a causa della razza, il colore della pelle, l'origine etnica, nazionale o sociale, il sesso, la lingua, la religione, l'opinione politica o qualsiasi altra opinione, condizione finanziaria, nascita o qualsiasi altra condizione, orientamento sessuale o qualsiasi altro motivo, sono severamente vietati;
 - **Trolling:** pubblicare messaggi provocatori, estranei o fuori tema in una community online, come un forum, una chat room, un blog o qualsiasi social media, con l'intento primario di provocare i lettori

in una risposta emotiva o di interrompere in altro modo la normale discussione sull'argomento, è severamente vietato;

- **È fatto divieto ai Partecipanti** di offrire, o accettare, regali o ricompense a/o da nessuno per servizi promessi relativi all'evento;
- **È vietato scommettere** o giocare d'azzardo da parte dei Partecipanti o chiunque sia collegato a qualsiasi partecipante; in nessun caso un Partecipante o una persona ad esso correlata può beneficiare direttamente o indirettamente di scommesse o giochi d'azzardo;
- **I Partecipanti che pubblicano contenuti diffamatori**, negativi, distruttivi e/o dannosi, su qualsiasi piattaforma online e offline, social network o social media, riguardanti la Promotrice, il Delegato, gli organizzatori, il gioco, Kunos Simulazioni e i loro partner in generale e/o qualsiasi altro Partecipante, inclusi ma non limitati a immagini e video di errori di gioco, possono causare la squalifica del Partecipante dal Concorso.

12. FASI DEL CONCORSO DI ABILITÀ

Le sessioni Hotlap si svolgeranno con le seguenti modalità:

a) le sessioni sono aperte a tutti i Partecipanti in possesso dei requisiti di partecipazione al Concorso che si iscrivono tramite il Sito ufficiale durante il periodo sopra indicato;

b) Calendario delle sessioni:

1) Hotlap 1:

- Apertura sessione dal giorno 4 aprile 2022 alle ore 18.00 CEST del giorno 17 aprile 2022;
- Simulatore Assetto Corsa Competizione;
- Vettura Ferrari 488 Challenge Evo;
- Circuito virtuale: Autodromo di Nurburgring - Germania;

2) Hotlap 2:

- Apertura sessione dal giorno 18 aprile 2022 alle ore 18.00 CEST del giorno 1° maggio 2022;
- Simulatore Assetto Corsa;
- Vettura Ferrari 488 Challenge Evo;
- Circuito virtuale: Autodromo di Laguna Seca - USA;

3) Hotlap 3:

- Apertura sessione dal giorno 2 maggio 2022 alle ore 18.00 CEST del giorno 15 maggio 2022;
- Simulatore Assetto Corsa Competizione;
- Vettura Ferrari 488 GT3 Evo 2020;
- Circuito virtuale: Autodromo di Zandvoort – Paesi Bassi;

4) Hotlap 4:

- Apertura sessione dal giorno 16 maggio 2022 alle ore 18.00 CEST del giorno 29 maggio 2022;
- Simulatore Assetto Corsa;
- Vettura Ferrari 488 GT3 Evo 2020;
- Circuito virtuale: Autodromo di Monza - Italia;

5) Hotlap 5:

- Apertura sessione dal giorno 20 giugno 2022 alle ore 18.00 CEST del giorno 3 luglio 2022;
- Simulatore Assetto Corsa;
- Vettura Ferrari 488 Challenge Evo;
- Circuito virtuale: Autodromo di Barcelona - Spagna;

6) Hotlap 6:

- Apertura sessione dal giorno 4 luglio 2022 alle ore 18.00 CEST del giorno 17 luglio 2022;

- Simulatore Assetto Corsa Competizione;
 - Vettura Ferrari 488 GT3 Evo 2020;
 - Circuito virtuale: Circuit of Americas – Austin – USA;
- 7) Hotlap 7:
- Apertura sessione dal giorno 18 luglio 2022 alle ore 18.00 CEST del giorno 31 luglio 2022;
 - Simulatore Assetto Corsa;
 - Vettura Ferrari 488 GT3 Evo 2020;
 - Circuito virtuale: Autodromo di Spa-Francorchamps – Belgio;
- 8) Hotlap 8:
- Apertura sessione dal giorno 1° agosto 2022 alle ore 18.00 CEST del giorno 14 agosto 2022;
 - Simulatore Assetto Corsa Competizione;
 - Vettura Ferrari 488 Challenge Evo;
 - Circuito virtuale: Autodromo di Misano – Italia.
- c) Non ci sono limiti al numero di giri che il Partecipante può svolgere in ciascuna sessione Hotlap, purché siano effettuati nel periodo di apertura indicato per ciascuna sessione. I giri effettuati dopo il termine di chiusura indicato non saranno conteggiati;
- d) verrà redatta una classifica per ciascuna categoria, Europa e Nord America, in base ai migliori tempi sul giro effettuati dai Partecipanti. Le classifiche saranno definitive una volta scaduto il termine sopra indicato per ciascuna sessione di Hotlap.

13. INDIVIDUAZIONE DEI VINCITORI e ASSEGNAZIONE DEI PREMI DEL CONCORSO DI ABILITÀ

13.1) Individuazione dei Vincitori:

- a) all’esito di ciascuna sessione Hotlap verranno elaborati due elenchi informatici – categoria Europa e categoria Nord America - contenenti le classifiche provvisorie redatte secondo i criteri sopra espressi;
- b) la Promotrice effettuerà le verifiche tecniche delle gare per valutare l’attribuzione di eventuali penalità e/o di ipotesi di esclusione di Partecipanti, per poter elaborare la classifica definitiva;
- c) alla presenza di un funzionario della Camera di Commercio e/o di un Notaio, tramite presa visione dei filmati e controllo delle eventuali penalità applicate, verranno quindi ufficializzate le classifiche finali e verranno individuati i Vincitori;
- d) alla presenza di un funzionario della Camera di Commercio e/o di un Notaio, saranno predisposte le classifiche ufficiali e verranno individuati i vincitori:
- il giorno 07/06/2022 per gli Hotlap n. 1), 2), 3) e 4);
 - il giorno 23/08/2022 per gli Hotlap n. 5), 6), 7) e 8).
- e) risulterà vincitore il Partecipante che, per ciascuna classifica (“vincitori designati” Europa e Nord America) e per ciascuna sessione, otterrà i migliori tempi di giro;
- f) il primo Partecipante classificato per ciascuna classifica (“vincitori designati” categoria Europa e categoria Nord America) per ciascuna sessione avrà diritto a vincere il corrispondente premio posto in palio dal presente Concorso di abilità;
- g) risulteranno, quindi, due Vincitori per ciascuna sessione Hotlap, per un totale complessivo di n. 16 (sedici) Vincitori;
- h) l’individuazione ufficiale dei Vincitori e l’assegnazione dei predetti premi avverranno soltanto dopo lo svolgimento della procedura indicata nel punto (c), a seguito della verifica e redazione di apposito verbale di assegnazione da parte di un funzionario della Camera di Commercio e/o di un Notaio;

- i) l'assegnazione dei predetti premi è in ogni caso subordinata all'adempimento da parte del Partecipante di quanto previsto nei successivi paragrafi e al positivo esito delle verifiche effettuate da parte della Promotrice. Diversamente, tali premi verranno assegnati in ossequio dei criteri ivi indicati, ovvero devoluti alla ONLUS di seguito individuata.

13.2) Assegnazione dei premi:

- a) In occasione dell'elaborazione della classifica di cui al precedente paragrafo 13.1) lett. d), la Promotrice provvederà a raccogliere i dati dei primi classificati di ciascuna categoria (il primo classificato per categoria Europa e il primo classificato per categoria Nord America) e ad identificare i vincitori designati per effettuare le verifiche necessarie ai sensi del presente Regolamento;
- b) entro 30 giorni dalla data di individuazione dei vincitori designati, la Promotrice contatterà i Vincitori via e-mail e/o tramite il canale Discord ufficiale utilizzato per il Concorso, ai recapiti indicati in fase di iscrizione al Concorso, informandoli di essere vincitori del premio. Attraverso la comunicazione via e-mail, la Promotrice:
- (i) invierà ai vincitori designati il documento, da compilare e sottoscrivere a cura degli stessi contenente la dichiarazione di accettazione del premio, in cui il vincitore designato dovrà indicare altresì l'indirizzo di spedizione del premio. Il premio verrà spedito mediante posta o corriere, per cui si invitano sin da ora i Partecipanti ad indicare correttamente l'indirizzo sopra indicato;
- (ii) chiederà ai vincitori designati di inviare il predetto documento entro 10 giorni dalla richiesta alla Promotrice, a pena decadenza e devoluzione del premio alla ONLUS designata nel successivo art. 24. Tale documento dovrà essere trasmesso via e-mail all'indirizzo indicato dalla Promotrice o dai soggetti dalla stessa a tal fine incaricati, seguendo le istruzioni fornite, unitamente alla copia di un documento di riconoscimento in corso di validità (fronte/retro);
- c) entro 10 giorni dalla ricezione della mail da parte del vincitore designato, la Promotrice verificherà la documentazione ricevuta dai vincitori designati e l'identità degli stessi;
- d) in caso di esito positivo della verifica e in assenza di violazioni delle norme contenute all'interno del presente Regolamento che ne possano determinare l'esclusione, la Promotrice confermerà ai vincitori, entro 10 giorni, il diritto all'assegnazione del premio;
- e) entro il medesimo termine di cui al punto che precede, in caso di esito negativo della verifica, e/o in presenza di violazione delle norme contenute nel presente Regolamento, e/o in caso di mancato e/o incompleto invio della comunicazione da parte del vincitore designato nei termini previsti e/o in caso di rifiuto del premio, il vincitore designato verrà escluso dal concorso e perderà il diritto all'assegnazione definitiva del premio;
- f) in caso di una o più esclusioni per qualsiasi motivo, in caso di mancata accettazione del premio da parte del vincitore designato, ovvero in caso di esclusione dello stesso determinata dal mancato e/o tardivo riscontro alle comunicazioni di cui al punto b) che precede, il premio corrispondente non verrà assegnato e verrà così devoluto alla ONLUS designata nel successivo art. 24;
- g) l'attività descritta nei punti precedenti proseguirà fino all'assegnazione di tutti i premi e/o alla devoluzione degli stessi alla ONLUS, e comunque non si protrarrà oltre il 31/12/2022;
- h) i premi eventualmente non assegnati entro tali date verranno devoluti alla ONLUS designata ed inviati alla stessa entro il 31/12/2022;
- i) una volta effettuate le attività sopra descritte, tra cui l'esito positivo delle verifiche suindicate, entro il 31/12/2022 i premi verranno inviati ai vincitori all'indirizzo da loro indicato.

14. OBBLIGHI DEI PARTECIPANTI, PENALITÀ E SANZIONI

Durante il Concorso i Partecipanti dovranno riconoscere e rispettare l'autorità della Promotrice, del Delegato e di ogni eventuale soggetto dalla stessa preposto e di conseguenza attenersi alle decisioni e alle indicazioni degli stessi. La Promotrice, in ogni fase del Concorso, si riserva la facoltà di escludere i Partecipanti nelle ipotesi di:

- a) violazione delle norme di cui al presente Regolamento;
- b) mancata corrispondenza ai requisiti richiesti per la partecipazione al Concorso;
- c) comunicazione di dati non veritieri nelle fasi di iscrizione;
- d) mancato rispetto di indicazioni e/o delle decisioni della Promotrice e/o dei soggetti dalla stessa preposti.

15. REDAZIONE DEL VERBALE DI CHIUSURA DEL CONCORSO

Una volta esauritesi le attività descritte articoli 10) e 13) del presente Regolamento, in presenza di un funzionario della Camera di Commercio e/o di un Notaio, verrà redatto il verbale di chiusura del Concorso.

16. TERRITORIO E DATABASE DEI PARTECIPANTI

Al Concorso si applica la normativa italiana del DPR n. 430/2001 in tema di manifestazioni a premio.

La Promotrice dichiara che il sistema di gestione, così come il database di raccolta dei dati dei Partecipanti, sono ospitati su server allocati in territorio italiano.

Il database dei Partecipanti è unico e non viene distinto per le due categorie di concorso, sorte e abilità. Pertanto, chi risulti vincitore di un premio sarà automaticamente escluso dal database dei Partecipanti e non avrà altre possibilità di vincere altri premi in palio, nemmeno tramite l'altra tipologia di concorso.

In particolare, i dati relativi a tutti i Partecipanti e ai vincitori sono raccolti e conservati in server ubicati sul territorio italiano di proprietà della società Aruba S.p.A., P.IVA: 01573850516; per la raccolta dei dati dei Partecipanti, la Promotrice dichiara che è stato attivato e sarà mantenuto sempre funzionante un sistema software di mirroring mediante il quale tutti i dati sono conservati su server e database collocati esclusivamente in territorio italiano.

17. SOFTWARE DI ESTRAZIONE

Il Software estrarrà i dati dei vincitori tra quelli di tutti i Partecipanti, con esclusione di quelli già risultati assegnatari di un premio in occasione di una delle estrazioni precedenti, in ossequio a quanto disposto nel presente Regolamento.

Del Software utilizzato per estrarre i vincitori è stata prodotta apposita perizia informatica attestante che:

- 1) il funzionamento del software e la raccolta e la rielaborazione dei dati effettuata attraverso lo stesso avviene in conformità alle disposizioni ed ai criteri previsti dal presente Regolamento;
- 2) i dati così raccolti tramite il software non sono manomettibili o alterabili da parte di terzi e risultano idonei per garantire la pubblica fede e la parità di trattamento dei Partecipanti.

La Promotrice dichiara inoltre di obbligarsi a fornire, qualora venga richiesto, al suddetto Ministero il database relativo al presente Concorso di sorte.

18. SOFTWARE DEL CONCORSO DI ABILITÀ

Il Software raccoglierà i dati dei Giocatori, conserverà i tempi sul giro, attribuirà punti e posizioni in classifica conseguiti, in ossequio a quanto disposto nel presente Regolamento.

Il predetto Software è realizzato da KUNOS Simulazioni S.r.l. - P.IVA 12417031007 - Via degli Olmetti 39/B – 00060 – Formello (RM).

Del Software utilizzato per individuare i vincitori è stata prodotta apposita perizia informatica attestante che:

- 1) il funzionamento del software e la raccolta e la rielaborazione dati effettuata attraverso lo stesso viene effettuata in conformità alle disposizioni ed ai criteri previsti dal presente Regolamento;

2) i dati così raccolti tramite software non sono manomettibili o alterabili da parte di terzi, essendo quindi garantita la pubblica fede e la parità di trattamento dei Giocatori.

La Promotrice dichiara inoltre di obbligarsi a fornire, qualora venga richiesto, al suddetto Ministero il database relativo al presente Concorso di abilità.

19. GRATUITÀ DELLA PARTECIPAZIONE AL CONCORSO E NON RIMBORSABILITÀ DEI PREMI ASSEGNATI

La partecipazione al concorso è gratuita.

In caso di assegnazione del premio, il Partecipante non potrà in nessun caso ottenere il rimborso dello stesso, né la sostituzione del premio con premio di uguale o differente valore.

Resta in ogni caso a carico di ciascun Partecipante la normale spesa di connessione alla rete Internet, nonché delle dotazioni hardware e software eventualmente necessarie per partecipare al Concorso.

20. MODALITÀ DI CONSEGNA DEI PREMI E OBBLIGO DI VERIFICA DEL CORRETTO FUNZIONAMENTO DELLA CASELLA EMAIL DA PARTE DEL PARTECIPANTE

I premi saranno consegnati mediante invio degli stessi all'indirizzo di spedizione comunicato all'atto della registrazione al Concorso ovvero nelle fasi successive direttamente dai Partecipanti vincitori.

Tenuto conto che le comunicazioni relative al presente Regolamento avverranno via e-mail, il Partecipante sarà tenuto a controllare il corretto funzionamento dell'indirizzo e-mail fornito in sede di registrazione.

In questo senso, la Società Promotrice e il Soggetto Delegato non assumono alcuna responsabilità in caso di malfunzionamento della casella e-mail del Partecipante, nonché qualora, a titolo esemplificativo ma non esaustivo:

- 1) la casella e-mail risulti piena;
- 2) l'e-mail indicata in fase di registrazione dal Partecipante risulti errata o incompleta;
- 3) non vi sia risposta dall'host collegato all'indirizzo e-mail del vincitore utilizzato dopo l'invio dell'e-mail di notifica della vincita;
- 4) l'e-mail risulti disabilitata e/o irraggiungibile in qualsiasi momento durante il periodo di Concorso (a titolo esemplificativo e non esaustivo: casella e-mail inattiva in fase di registrazione, disattivata o scaduta in fase successiva all'iscrizione e/o in fase di assegnazione del premio, ecc.);
- 5) l'e-mail indicata in fase di registrazione risulti inserita in una blacklist;
- 6) l'indirizzo e-mail della Promotrice e le e-mail inviate dalla stessa vengano inserite all'interno della casella di spam del Partecipante. In questo senso si raccomanda allo stesso di consultare anche la predetta sezione della casella e-mail comunicata in fase di registrazione.

Si ricorda che in caso di mancato rispetto degli oneri e dei termini posti a carico dei Partecipanti in sede di iscrizione al Concorso, nonché nell'ambito della procedura di assegnazione del premio, lo stesso verrà escluso e perderà il diritto a ricevere il premio, che verrà riassegnato alle riserve precedentemente individuate dalla Promotrice.

21. COMUNICAZIONE

Il Concorso verrà comunicato mediante:

- pubblicazione sul sito web: ferrariesportseries.gg;
- campagna di online advertising e di digital marketing su siti web e sui canali social;
- attività di direct marketing tramite e-mail;
- social network.

I messaggi pubblicitari saranno conformi a quanto dichiarato nel presente Regolamento.

22. RINUNCIA ALLA RIVALSA

La Promotrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte ex art. 30 D.P.R. 600/73 a favore dei vincitori.

23. LUOGO DI DEPOSITO DEL REGOLAMENTO

Il presente Regolamento nella versione ufficiale e sottoscritta è conservato presso la sede legale del Soggetto Delegato. Una copia integrale di tale Regolamento è disponibile sul sito web ed è in possesso della Promotrice.

24. ONLUS

I premi non richiesti e/o non assegnati verranno devoluti in beneficenza alla ONLUS AMACI - ASSOCIAZIONE GENITORI E AMICI CHIRURGIA PEDIATRICA GOZZADINI, in Via Giuseppe Massarenti n. 11 - 40138 Bologna (BO) (P.I. 92025280378).

I premi eventualmente devoluti avranno le caratteristiche di cui alla descrizione sopra indicata, ovvero - se tenuto conto delle esigenze della ONLUS medesima dovesse rendersi necessario - verranno devoluti premi aventi lo stesso valore.

Nel caso in cui la predetta ONLUS non accetti i premi non richiesti o non assegnati, il Promotore individuerà un'altra ONLUS cui devolvere i premi, anche tenendo conto della natura dei premi e degli scopi specificamente perseguiti dall'organizzazione.

25. PRIVACY

I dati personali verranno trattati dalla Promotrice nel rispetto del d.lgs. 196/03 (Codice in materia di protezione dei dati personali) e del Regolamento Europeo 2016/679 ("GDPR") e in conformità all'informativa sulla privacy resa all'atto della registrazione al Sito contestualmente alla richiesta di partecipazione al Concorso.

Titolare del trattamento dei dati personali è la Società Promotrice.

I dati personali saranno trattati esclusivamente dai soggetti all'uopo incaricati dal Titolare e competenti per l'espletamento delle attività necessarie alla corretta gestione Concorso.

In caso di mancata indicazione dei dati personali il cui conferimento sia obbligatorio per la corretta partecipazione degli interessati al Concorso, secondo quanto previsto dal Regolamento, non sarà possibile partecipare.

Il trattamento dei dati personali sarà effettuato con l'ausilio strumenti elettronici.

I soggetti cui si riferiscono i dati personali hanno il diritto in qualunque momento di ottenere dal Titolare la conferma dell'esistenza o meno dei medesimi dati e di conoscere il contenuto e l'origine, verificarne l'esattezza o chiederne l'integrazione, l'aggiornamento, la rettificazione, la cancellazione, la trasformazione in forma anonima o il blocco dei dati trattati in violazione di legge, nonché di opporsi in ogni caso, per motivi legittimi, al loro trattamento e di proporre un reclamo all'Autorità Garante della protezione dei dati.

I dati dei vincitori saranno pubblicati sul sito web e trasmessi in forma di podcast, tramite il sito e/o i social network della Promotrice o di soggetti dalla stessa incaricati, senza che sia dovuta la corresponsione di alcun compenso in favore dei Partecipanti.

I dati personali dei Partecipanti potranno essere utilizzati per inviare notizie ai Partecipanti e/o materiale informativo relativo al Concorso e al suo svolgimento, ivi compresa la fase di assegnazione e consegna dei premi.

In caso di esplicita e facoltativa manifestazione di consenso, i dati dai Partecipanti potranno:

- 1) essere trattati dalla Promotrice a fini di marketing e/o promozione commerciale, per inviare materiale pubblicitario cartaceo o digitale e/o newsletter periodiche, relativamente ai prodotti o servizi offerti della Promotrice;

- 2) essere ceduti dalla Promotrice a soggetti terzi, per essere utilizzati a fini di marketing e/o promozione commerciale, per l'invio di materiale pubblicitario cartaceo o digitale e/o newsletter periodiche, relativamente ai servizi e/o prodotti offerti dalla Promotrice e/o da soggetti terzi.

Le informazioni sul trattamento dei dati personali effettuato tramite il sito web sono disponibili alla pagina <https://www.ferrari.com/it-IT/privacy-policy>, a cui si fa espresso rinvio.

26. ATTIVITÀ FRAUDOLENTE E VERIFICHE DA PARTE DELLA PROMOTRICE

Il Partecipante che, secondo il giudizio insindacabile della Promotrice o di terze parti incaricate dalla stessa, abbia partecipato al Concorso in maniera fraudolenta o in violazione del Regolamento e del normale svolgimento dell'iniziativa non potrà ricevere il premio vinto in tale modo.

La Promotrice, anche tramite terze parti dalla stessa incaricate, si riserva il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni e nel rispetto della normativa vigente, per inibire o limitare azioni finalizzate ad effettuare accessi abusivi ai propri sistemi informatici, ad aggirare il sistema e/o il software o comunque a porre in essere tentativi fraudolenti.

La Promotrice si riserva il diritto di effettuare le necessarie verifiche per accertare la regolarità della partecipazione, ivi inclusa, a titolo esemplificativo, la correttezza dei dati indicati dal Partecipante.

27. ESENZIONE DA RESPONSABILITÀ

La Promotrice non è responsabile per eventuali difetti o malfunzionamenti degli apparati hardware, software o di connettività dei Partecipanti che impediscano o limitino la connessione ad Internet (a titolo esemplificativo ma non esaustivo: disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica mobile e/o fissa, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento a internet, ecc.).

Ad ogni buon conto, non potrà essere addebitata alla Promotrice alcuna responsabilità per eventuali interruzioni di collegamento alla stessa non imputabili e/o dovute a cause di forza maggiore.

Inoltre, la Promotrice non assume alcuna responsabilità nei confronti di ciascun Partecipante qualora il medesimo indichi dati errati o incompleti (ad esempio, erronea indicazione dell'indirizzo e-mail o suo inserimento in una black list, ecc.), in ossequio a quanto indicato negli articoli precedenti.

La Promotrice si riserva il diritto di modificare, anche parzialmente ed in qualunque momento le modalità di partecipazione al presente Concorso, dandone adeguata comunicazione, non introducendo modifiche peggiorative e salvaguardando i diritti già acquisiti dai Partecipanti.

CONCORSO DI ABILITÀ - SPORTING CODE

1. Regole generali & Codice di Condotta

1. I Giocatori devono usare il loro nome e cognome reali in gioco per partecipare alla competizione.
2. Per partecipare alla competizione è necessario che i Giocatori abbiano un ping dal server di gioco uguale o inferiore a 150 ms.
3. Qualora la connessione internet di un Giocatore risulti essere scadente o per qualsiasi motivo instabile, gli Organizzatori - i Commissari di Gara - il Direttore di Gara hanno facoltà di comunicare "Bandiera Nera" e chiedere al Giocatore di rientrare immediatamente ai box per ritirarsi o di escluderlo dalla sessione di gioco.

4. Tutti i Giocatori devono essere puntuali per partecipare agli appuntamenti e alle sessioni designate nei documenti ufficiali.
5. Ci si aspetta che i Giocatori abbiano familiarità con i regolamenti del campionato, nonché con le caratteristiche e le regole specifiche della piattaforma di gioco utilizzata.
6. Ci si aspetta che i Giocatori abbiano letto e compreso le regole specificate nel regolamento ufficiale.
7. Solo gli Organizzatori possono decidere se una sessione deve essere ritardata o riavviata.
8. Non è consentito spingere il veicolo di un altro Giocatore per assisterlo - nel caso in cui esso abbia esaurito il carburante o abbia subito un guasto meccanico, ecc.
9. È vietato anche il bump draft. I piloti devono lasciare sempre uno spazio ragionevole qualora si trovino affiancati (vedere cap. 6).
10. La condotta antisportiva è soggetta a penalità. Qualsiasi Giocatore che, volontariamente, causerà un incidente con uno o più Giocatori potrebbe essere escluso dalla gara o dall'intero campionato.
11. Gli Organizzatori, i Commissari di gara ed il Direttore di Gara supervisioneranno le sessioni di gioco. Gli Organizzatori, i Commissari di gara ed il Direttore di Gara possono segnalare qualsiasi comportamento scorretto e, in base ad una valutazione da parte degli stessi Organizzatori, potranno essere applicate diverse sanzioni in base alla gravità delle violazioni commesse dal Giocatore. Ciò include anche la rimozione del Giocatore dalla sessione, rimproveri formali o rimozione dal campionato.

2. Qualifiche/Sessioni Hotlap

1. I Giocatori devono raggiungere il loro giro più veloce senza sfruttare fattori esterni. È vietato ottenere un vantaggio sfruttando altri giocatori in pista, come il bump drafting o guidando troppo vicino agli avversari davanti sfruttando la scia. Se un pilota esegue una o più delle azioni sopra citate può ricevere un avvertimento (Warning) o anche una penalità per la sessione di gara, che può includere la rimozione del miglior tempo sul giro impostato o l'obbligo di partire in fondo alla griglia. Lo sfruttamento della scia prodotta dalla vettura che precede è consentito solo se le suddette regole non vengono violate.
2. L'invalidazione del giro derivante da fuori pista è gestita dal gioco e da PTracker. La Direzione Gara può anche visionare il replay per verificare se è stata commessa una violazione dei limiti del tracciato.
3. È severamente vietato fermarsi sul tracciato per tornare ai pit tramite il tasto esc. Il teletrasporto ai pit è consentito solo ed esclusivamente se il Giocatore si ferma all'esterno del tracciato ed in una via di fuga sicura. Qualsiasi trasgressione sarà severamente penalizzata dai Commissari Sportivi o dalla Direzione Gara. Ripetute violazioni da parte di un Giocatore causeranno un avvertimento formale (Warning) o la squalifica dalla competizione.
4. I Giocatori che si trovano nel loro giro di lancio devono lasciar passare gli altri Giocatori che stanno effettuando il loro giro veloce rallentando e lasciando via libera. Il sistema della bandiera blu in gioco aiuta i Giocatori ad essere consapevoli che la vettura che segue sta effettuando il giro veloce. Ignorare la bandiera blu e trattenere un altro Giocatore che si trova nel giro veloce è un comportamento che può essere penalizzato dagli Organizzatori, i Commissari di Gara o il Direttore di Gara.
5. L'uscita dalla corsia box deve essere effettuata con cautela per non interrompere il giro cronometrato degli altri Giocatori. È severamente vietato attraversare la linea bianca continua; qualsiasi violazione può comportare una grave penalità da parte degli Organizzatori, dei Commissari di Gara o del Direttore di Gara.

6. È vietato avvicinare un Giocatore durante il suo giro veloce e tentare di sorpassarlo. Il Giocatore dietro deve assicurarsi che ci sia ampio spazio davanti prima di iniziare il giro cronometrato, prevedendo potenziali differenze di ritmo, in modo da non interrompere il giro di qualifica della vettura che precede. Il Giocatore che disturba un altro Giocatore in un giro veloce può essere penalizzato e, la violazione ripetuta di questa regola da parte dello stesso Giocatore, saranno esclusi dalla gara o dall'intera competizione.

3. Procedura di Partenza

1. La procedura di partenza della gara è gestita interamente dal gioco.

4. Limiti del Tracciato

1. I limiti del tracciato sono determinati dal gioco stesso, utilizzando il sistema di avvertimenti e penalità in-game per le infrazioni. La Direzione Gara è assistita dall'applicazione PTracker per la revisione di ulteriori violazioni.
2. Le corsie di entrata / uscita dai box sono considerate parte del tracciato. I Giocatori che entrano/escono dai box devono rimanere all'interno delle corsie di entrata / uscita dei box con tutte e quattro le ruote e non sono autorizzati ad attraversarle. L'ingombro della linea bianca sarà ritenuto accettabile a seconda della situazione e, l'utilizzo della sopra citata sezione del tracciato irregolarmente o per ottenere un vantaggio, sarà soggetto a penalità a discrezione dei Commissari di Gara e/o del Direttore di Gara.
3. Uscire di pista con tutte e quattro le ruote a causa di un errore è considerato parte delle corse. L'abbandono ripetuto della pista nella stessa curva può essere considerato un vantaggio ed una penalità può essere assegnata dal sistema di penalità in-game o dai Commissari di Gara e/o dal Direttore di Gara.
4. Guadagnare una posizione, ottenere un vantaggio rispetto ad un altro Giocatore o guadagnare una posizione in pista (guadagnando tempo) lasciando la pista in qualsiasi modo è contro le regole. Il Giocatore che ha ottenuto un vantaggio deve, nel caso di guadagno di posizione, ridare la posizione al Giocatore che ha subito il sorpasso irregolare. Qualora il Giocatore che ha ottenuto un vantaggio non rispetti la regola sopra citata riceverà una penalità post gara dalla Direzione Gara.

5. Bandiere

1. Le bandiere gialle vengono applicate in gioco ed i Giocatori devono essere cauti/rallentare per evitare situazioni di pericolo.
2. Se i Giocatori ignorano le bandiere gialle è a discrezione della Direzione Gara applicare o meno una penalità.
3. Le bandiere blu vengono applicate in gioco ed i Giocatori lenti/doppiati devono rallentare per lasciare spazio ai Giocatori che seguono.
4. Un Giocatore a cui è stata esposta la bandiera blu non è autorizzato a difendere la sua posizione in pista rispetto alla vettura più veloce (a pieni giri) che segue. Trattenerne, bloccare intenzionalmente o difendersi dalla vettura (a pieni giri) che segue comporta l'applicazione di una penalità o anche la squalifica del Giocatore doppiato. I Giocatori in procinto di essere doppiati devono comportarsi in modo prevedibile senza cambi di direzione in pista improvvisi.
5. I Giocatori doppiati possono sdoppiarsi solo se possono allontanarsi dopo aver superato il pilota che ha un vantaggio sul giro.

6. Comportamento in Pista

1. Il Giocatore davanti ha il diritto di scegliere qualsiasi linea in qualsiasi sezione della pista. Il Giocatore davanti perde questo diritto quando un altro Giocatore, in fase di tentativo di sorpasso, porta l'asse anteriore in linea con l'asse posteriore della vettura davanti. A questo punto i due Giocatori si trovano in una posizione definita "fianco a fianco", ed entrambi devono darsi a vicenda spazio all'interno delle linee di demarcazione del tracciato.
2. La difesa è consentita e accettata come reazione del Giocatore davanti. Si noti che seguire il punto di corda in una curva non è considerato come difesa a meno che le auto non siano considerate "fianco a fianco".
3. Sia il Giocatore che tenta il sorpasso sia il Giocatore che si difende sono responsabili della correttezza della manovra di attacco e difesa. È responsabilità del Giocatore che sorpassa scegliere il momento meno rischioso per effettuare il tentativo di attacco.
4. I tentativi di sorpasso in curva sono le manovre che causano la maggior parte degli incidenti. Per ogni curva il diritto alla traiettoria ideale viene deciso al punto di svolta. Un pilota che tenta di passare all'ingresso di curva deve essere in una posizione "fianco a fianco" al punto di svolta per avere il diritto di tentare il sorpasso. In caso contrario il conducente deve abortire il tentativo di sorpasso e lasciare spazio al Giocatore che si trova davanti.
5. Il "dive-bombing" dovrebbe essere evitato ed è soggetto a penalità. Se il Giocatore che sta tentando il sorpasso perde il controllo della vettura e causa un contatto o una perdita di tempo ad un altro Giocatore, le sanzioni applicate potrebbero essere più severe del normale.
6. Il "brake-checking, il rallentamento non necessario in curva, il "punting", il "cutting-off", indipendentemente dal fatto che ci sia contatto o meno, non sono consentiti e saranno soggetti a penalità.
7. Bloccare o spingere (senza contatto) un altro Giocatore fuori pista non è consentito e sarà soggetto a penalità.
8. Zigzagare sul tracciato non è consentito e sarà soggetto a penalità.
9. I Giocatori che hanno perso il controllo della vettura devono premere il freno per rendere più facile per gli altri Giocatori prevedere i loro movimenti. Dopo un testacoda, il Giocatore deve tenere premuto il freno per assicurarsi che l'auto si fermi prima di riprendere la pista.
10. I Giocatori che escono dai limiti della pista, se riescono a tenere sotto controllo la propria auto, devono rallentare e rientrare sul tracciato nella massima sicurezza senza ostacolare gli altri Giocatori. Il Giocatore che rientra in pista e causa uno o più incidenti riceverà una severa penalità da parte della Direzione Gara.

7. Incidenti e Penalità

1. Le sessioni ufficiali saranno supervisionate dai Commissari di Gara e dal Direttore di Gara.
2. Le revisioni degli episodi avvenuti in gara saranno condotte da un minimo di due Commissari Sportivi e dal Direttore di Gara. Le decisioni di ammonizione / penalità saranno emesse dal Direttore di Gara.
3. Criteri di giudizio delle penalità:
 - . Contatto/azione inevitabile: contatto di gara, nessuna penalità;
 - I. Contatto o azione evitabile:
 - Warning;
 - 5 secondi di penalità;
 - 15 secondi di penalità;

- 30 secondi di penalità;
- DQ (Squalifica dai risultati).

Il Comportamento antisportivo o qualsiasi altra violazione dello Sporting Code: avvertimento (Warning), squalifica o esclusione dal campionato come stabilito dagli Organizzatori e dalla Direzione Gara.

4. Se un Giocatore causa un incidente evitabile ed il Giocatore che ha subito il contatto perde la posizione o subisce gravi danni, il Giocatore colpevole può aspettarsi una penalità di 5 secondi come minimo fino ad un massimo di 30 secondi.
5. I Giocatori recidivi riceveranno una penalità di 30 secondi con gravità graduale.
6. I Commissari Sportivi eserciteranno un giudizio ragionevole in ogni momento ed in particolare durante la revisione di contatti leggeri, tocchi, urti.
7. I Commissari Sportivi prenderanno nota ed esamineranno tutti gli incidenti accaduti durante ogni sessione. Durante la gara, verrà data priorità agli incidenti che coinvolgono vetture nelle prime 10 posizioni, tuttavia tutti gli incidenti annotati verranno esaminati durante o dopo ogni gara. Qualsiasi incidente portato all'attenzione dei Commissari Sportivi e al Direttore di Gara utilizzando il sistema di protest post-gara sarà esaminato prima possibile, ma solo dopo che i Commissari avranno completato la loro revisione degli incidenti rilevati durante una gara. Gli incidenti non presentati tramite il sistema di protest potrebbero non essere esaminati dai Commissari Sportivi e dal Direttore di Gara.
8. I risultati finali possono essere emessi solo dopo che i Commissari Sportivi ed il Direttore di Gara hanno esaminato tutti gli incidenti e applicato le relative penalità. I risultati finali includeranno eventuali penalità post-gara applicate dalla D.G.

8. Protest

1. I Giocatori sono autorizzati a presentare i protest fino a 30 minuti dopo la conclusione della sessione di gara. Il canale di testo sul server Discord ufficiale denominato "Protest" è adibito a questa funzione. I Giocatori potranno presentare i loro protest nel seguente formato:

Auto #

Auto avversaria/e #:

Giro #:

Curva #:

Breve descrizione dell'incidente:

Un messaggio verrà pubblicato sul canale Discord da un amministratore confermando l'ora di inizio della sezione Protest. Verrà successivamente pubblicato un ulteriore messaggio per confermare la chiusura della sezione protest. I reclami non inviati in questo lasso di tempo non saranno accettati ed esaminati.

2. I reclami inviati con il formato sbagliato o incompleti non saranno presi in considerazione dai Commissari Sportivi.
3. I partecipanti che utilizzano impropriamente il canale protest saranno penalizzati o squalificati dal campionato.

9. WARNING E BWP

1. Le penalità emesse dai Commissari Sportivi durante le sessioni ufficiali porteranno a Behavioral Warning Point (BWP) che verranno accumulati durante l'esecuzione degli eventi:

- Una volta che un pilota raggiunge i 12 BWP, non potrà partecipare all'evento successivo a quello in cui è stata emessa l'ultima penalità. I punti verranno annullati per l'evento successivo.
 - Se un pilota raggiunge 12 BWP più di una volta durante il campionato sarà squalificato dalla serie.
 - I warning e le penalità sui limiti di pista, le penalità per eccesso di velocità ai box e le squalifiche emesse dal gioco stesso non sono incluse nel sistema BWP e non daranno luogo all'applicazione di BWP, a meno che i Commissari Sportivi non lo ritengano necessario.
 - Se un pilota, che sarebbe idoneo a partecipare all'evento Grand Finale in base ai suoi punti di campionato, supera i 12 BPW dopo il 4 ° round del campionato, potrebbe non essere autorizzato a partecipare all'evento Grand Final, e il suo posto nell'evento Grand Final sarà preso dal prossimo pilota in classifica.
 - Oltre ai BWP assegnati durante la fase di gara, alle serie verranno aggiunti anche i Warning emessi durante la fase di qualifica. La violazione delle regole di qualifica per due volte nella serie comporterà una penalità sulla griglia determinata dalla Direzione Gara.
 - I BWP di ogni pilota > 0 verranno visualizzati nei risultati finali ufficiali rilasciati dall'Organizzatore.
2. L'assegnazione dei BWP avviene secondo i seguenti criteri:
- DQ - 10 punti
 - Penalità di 30 secondi - 8 punti
 - Penalità di 15 secondi - 4 punti
 - Penalità di 10 secondi - 2 punti
3. Se un pilota supera i 3 Warning durante la gara, riceverà una penalità di 30 secondi dopo la gara che saranno aggiunti al suo risultato finale.
4. Per ogni gara a cui il pilota partecipa senza guadagnare punti Behavior Warning aggiuntivi, verranno detratti due punti dal totale. I punteggi negativi non verranno presi in considerazione.

10. Ulteriori regole sul server di gioco

1. La finestra CHAT del gioco deve essere abilitata per tutte le sessioni ufficiali nelle impostazioni dell'interfaccia utente del gioco. Gli organizzatori non accetteranno reclami per messaggi persi se inviati tramite questa chat.
2. Non è consentita la chat di testo durante le qualifiche e la gara. I giocatori che non rispettano questa regola possono essere avvertiti o penalizzati durante o dopo la sessione. I trasgressori recidivi possono ricevere una penalità che influirà sul risultato della gara, sulla classifica del campionato o perfino essere esclusi dal Concorso.

DICHIARAZIONE SOSTITUTIVA DI ATTO DI NOTORIETÀ

(ART. 47 D.P.R. 28/12/2000 n. 445)

Il sottoscritto Adolfo Croari, C.F. CRRDLF43R10E730L, in qualità di legale rappresentante *pro tempore* di Espservice S.r.l. (P.IVA 03850231204), con sede legale in Bologna (BO), Via A. Murri n. 9, Società delegata ai sensi dell'art. 5, co. 3, del D.P.R. n. 430/2001 da Ferrari S.p.A., società Promotrice del sujesteso Concorso, consapevole delle sanzioni penali previste dall'art. 76 del D.P.R. 28/12/2000 n. 445, nel caso di mendaci dichiarazioni, falsità negli atti, uso o esibizione di atti falsi, contenenti dati non più rispondenti a verità

DICHIARA

anche ai sensi dell'art. 9, co. 2, del D.P.R. 430/2001, che la Società Promotrice metterà in atto le operazioni di assegnazione dei premi nell'ambito della manifestazione a premi denominata **"Ferrari Velas Esports Series 2022"** in conformità a quanto previsto nel Regolamento sopra riportato.

Bologna, 07/03/2022